

Istraživanje: Esports lige na Univerzitetu u Banjoj Luci

Jedan od najbrže rastućih trendova u svijetu svoje mjesto nalazi i među banjalučkim fakultetima. Veliki nivo zainteresovanosti pokazali su studenti u anketi koja je počela na Fakultetu političkih nauka, a kasnije se proširila i na ostale fakultete Univerziteta u Banjoj Luci.

Uzorkovanje je rađeno prema „snowball“ metodi, na način da su učesnici ankete mogli poslati poziv svojim poznanicima sa Univerziteta. Ukupan uzorak čini 270 studenata i studentkinja. Istraživanje se ne može smatrati naučno relevantnim, ali može ponuditi praktična saznanja o eposrts zajednici na Univerzitetu u Banjoj Luci. U grupi ispitanika najveći broj zauzeli su muškarci (85%) do 27 godina starosti.

ISTRAŽIVANJE O ESPORT LIGAMA NA UNIVERZITETU U BANJOJ LUCI

SPOL



MUŠKI

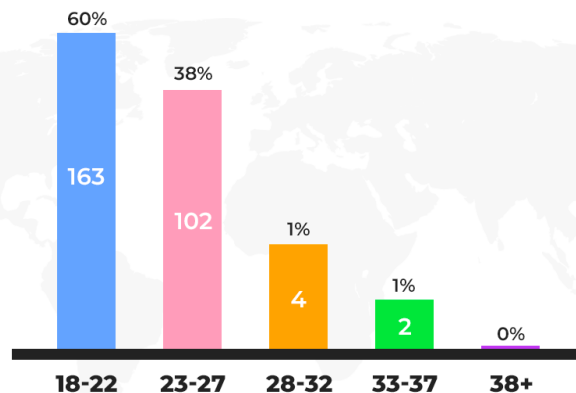
85%



ŽENSKI

15%

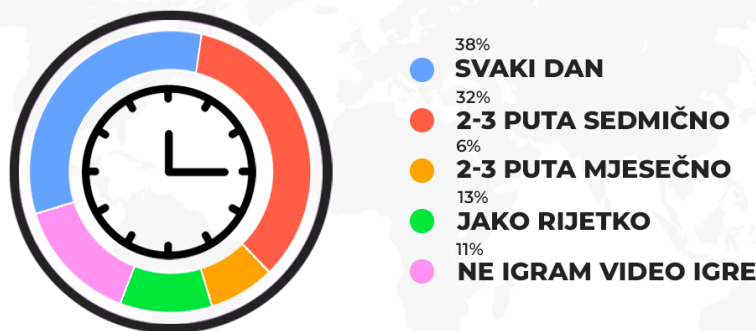
GODINE



Izvor: Tiltproof.gg

Studenti su potvrdili da dosta vremena provode igrajući video igre, pa tako najveći broj video-igra igra svaki dan, dok nešto manji broj njih 2-3 puta sedmično. Postoje i oni koji svoje vrijeme ne žele da provode na ovaj način (11%) i oni koji to jako rijetko čine (13%). Većina za igranje igara koristi računare, ali ima i onih koji to praktikuju preko telefona, konzola ili kombinovanjem više uređaja.

———— KOLIKO ČESTO IGRATE VIDEO IGRE? ————



—— ZA IGRANJE VIDEO IGARA NAJČEŠĆE KORISTIM: ——

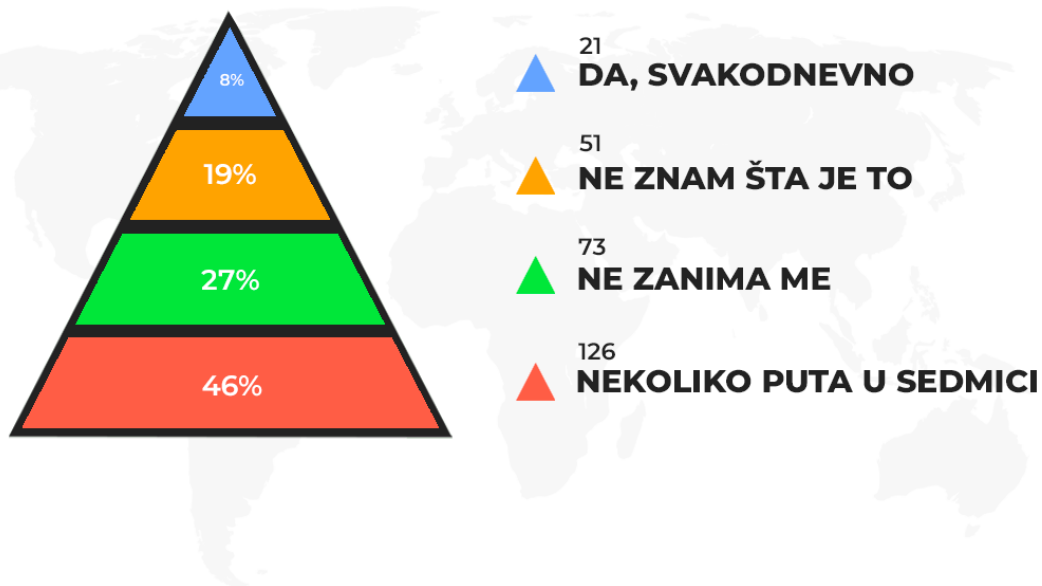


Izvor: Tiltproof.gg

Veliki broj igara popularan je među mladima na fakultetima, ali se među brojnim najčešće izdvajaju igre kao što su: Pro Evolution Soccer, Counter Strike Global Offensive, League of Legends, World of Warcraft, FIFA i NBA.

Esports postaje sve popularniji i uskoro bi ga mogli gledati na Olimpijskim igrama. Tokom pandemije izazvane virusom Covid-19 esports je zabavljao i privlačio veliki broj gledalaca i ljubitelja video igara. Taj trend je pratio i naše studente koji su se izjasnili da čak polovina njih esports prati nekoliko puta sedmično. Najprivlačniji za gledanje među njima je Counter Strike: Global Offensive.

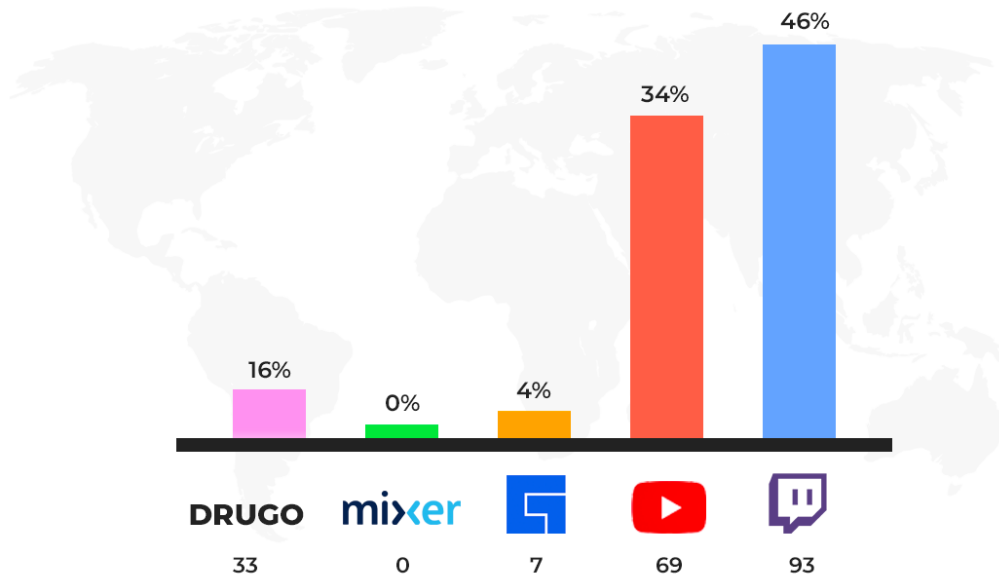
DA LI PRATITE ESPORT?



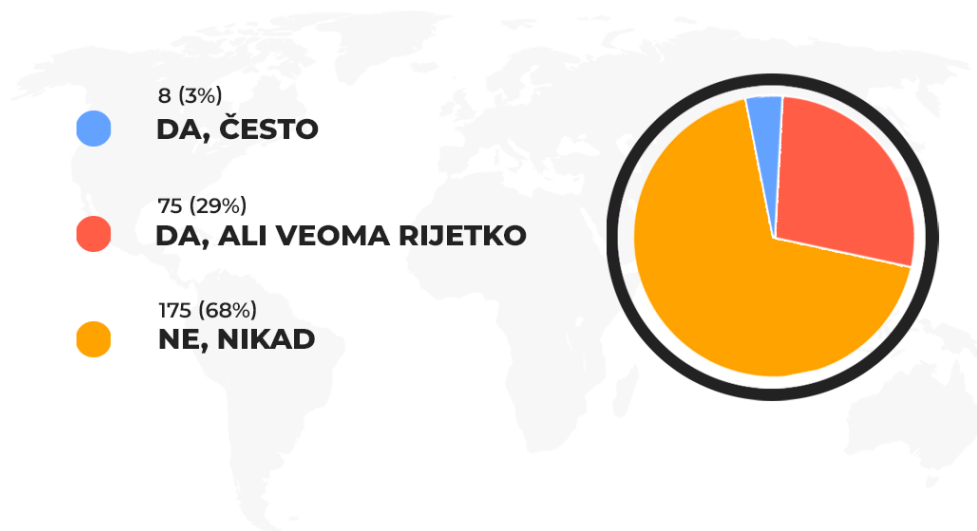
Izvor: Tiltproof.gg

Najpoznatiju platformu za gledanje esportsa „Twitch“ koristi i najveći broj ispitanika (46%), a često se služe i opcijom „YouTube Live“. Najveći broj studenata nikada nije učestvovao na turnirima u video igrama. Kao glavni razlog zbog kojeg igraju i prate video igre navode druženje i zabavu.

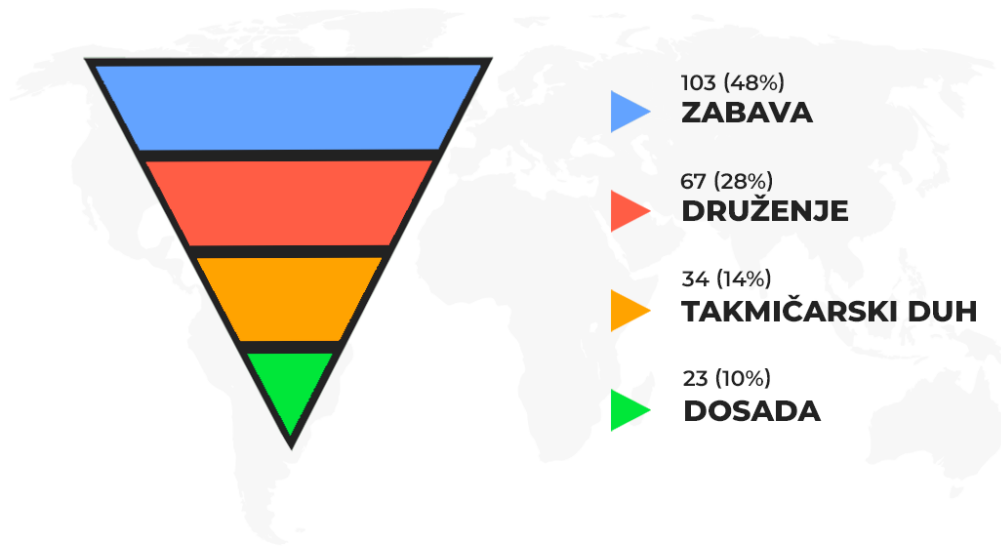
- KOJU PLATFORMU KORISTITE ZA GLEDANJE ESPORTA? -



- DA LI STE UČESTVOVALI NA TURNIRIMA U VIDEO IGRAMA? -



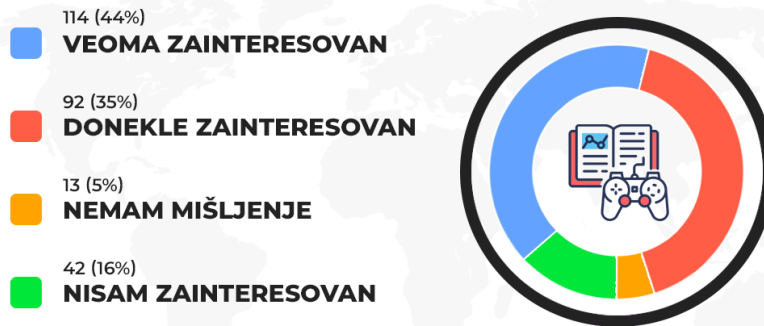
**- KOJI JE GLAVNI RAZLOG ZBOG KOJEG IGRATE ILI PRATITE -
SVIJET VIDEO IGRARA?**



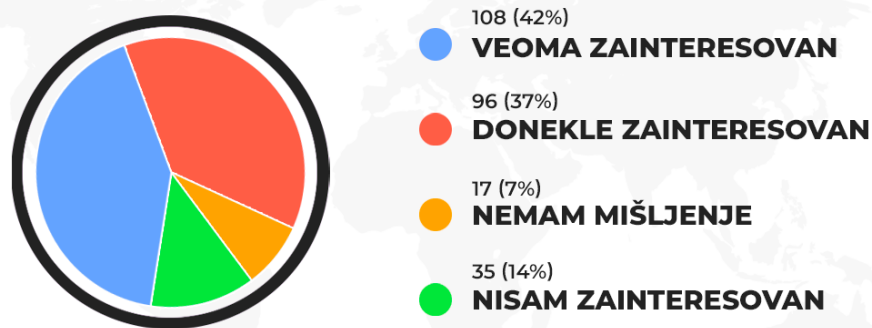
Izvor: Tiltproof.gg

Na pitanje da li su zainteresovani da učestvuju ili prate esports takmičenja na fakultetima njih gotovo 80 procenata se izjasnilo kao veoma ili djelimično zainteresovani, a najviše ih zanimaju takmičenja u igrama kao što su Counter Strike GO, PES i PUBG. Da bi bilo dobro pokrenuti esports ligu na Univerzitetu u Banjoj Luci smatra 78 procenata studenata dok 16 procenata nema mišljenje.

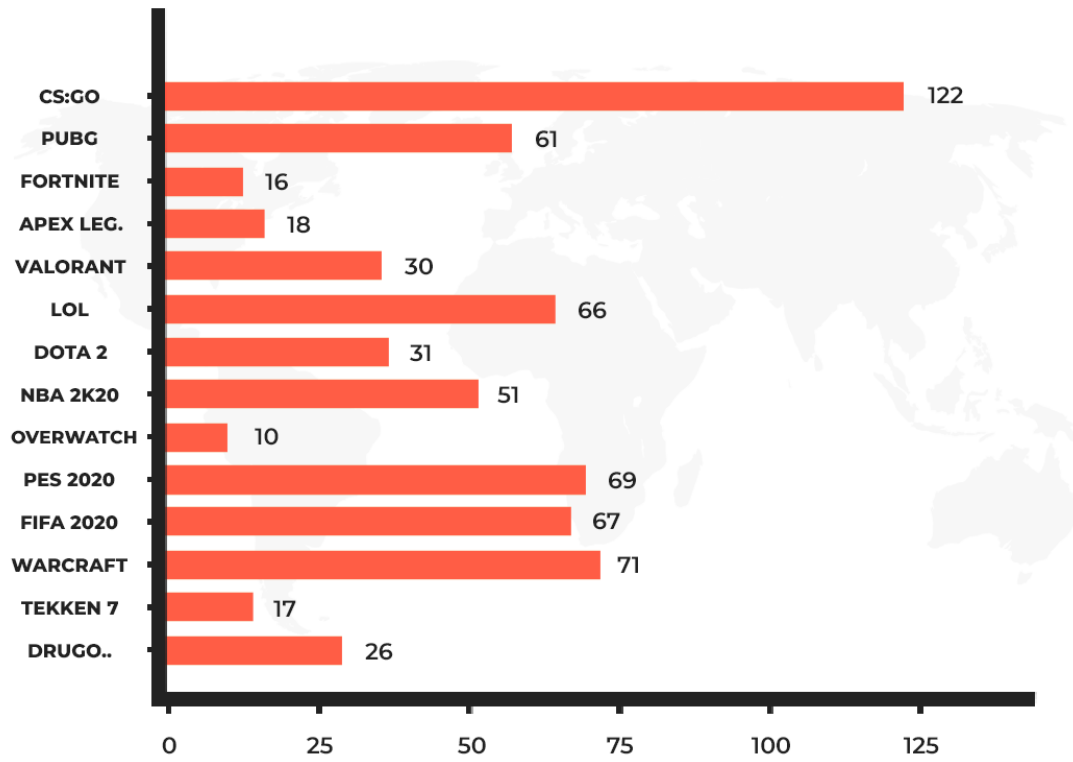
· **DA LI STE ZAINTERESOVANI DA UČESTVUJETE U ESPORT -
LIGAMA NA VAŠEM FAKULTETU?**



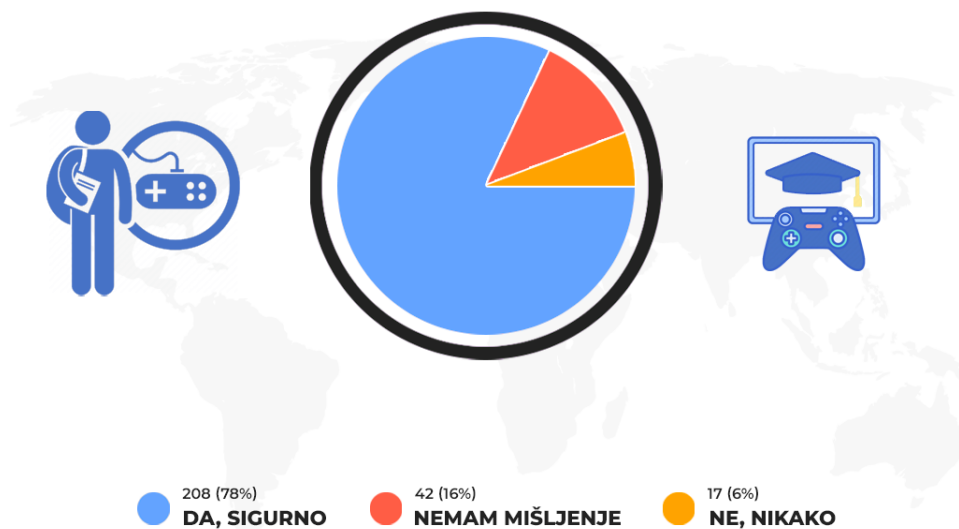
— **DA LI STE ZAINTERESOVANI DA PRATITE ESPORTS
TAKMIČENJA NA VAŠEM FAKULTETU?** —



— **IGRE KOJE SU VAM PRIMARNO INTERESANTNE ZA PRAĆENJE:** —



— DA LI BI BILO DOBRO POKRENUTI ESPORTS LIGE — NA UNIVERZITETU U BANJOJ LUCI?



Izvor: Tiltproof.gg

Istraživanje su proveli viši asistent na Fakultetu političkih nauka Borislav Vukojević u saradnji sa Klubom studenata Fakulteta političkih nauka i Tiltproof organizacijom. Primarna ideja je razvijanje mreže studenata kroz ovaj oblik druženja i takmičenja, po ugledu na druge zemlje u kojima univerzitetske lige postaju sastavni dio formalnog i neformalnog druženja studenata. Krajnji cilj je formiranje univerzitetske esports lige sa ciljem promovisanja esporta u Bosni i Hercegovini i regionu, izgradnja mreže prijateljstva među studentima i razvoj društvenih i komunikacijskih osobina.

Autori: Borislav Vukojević i Marko Ivančević (u saradnji sa Tiltproof organizacijom)